**Universidad Autónoma de Yucatán  
Facultad de Matemáticas**

**Practica de laboratorio #1. Elaborar ejercicios con identificadores, tipos de datos, constantes, variables y expresiones**

**Equipo: Programadores Insomnes  
  
Campos Daguer Emilio**

**Couoh Martin Reynaldo**

**Graniel Arzat Aaron Isaac**

**Herrera Herrera Adiel Elioenai**

**Méndez Sierra Daniel**

**Programación Estructurada**

**Práctica de Laboratorio # 1:** Elaborar ejercicios con identificadores, tipos de datos, constantes, variables y expresiones.

**Descripción:** En equipos, elaborar los ejercicios que se proporcionan.

**Instrucciones: En equipos de trabajo, elaborar los ejercicios asignados. Se recomienda la lectura** del Capítulo 4 “Operadores y Expresiones” del libro "**Programación en C: Metodología, Algoritmos y Estructuras de Datos**" de Joyanes, L.y Zahonero, Ignacio.

**Resultado(s) de Aprendizaje:** Al finalizar la actividad, el estudiante traducirá y evaluará expresiones escritas en lenguaje C.

**Proceso:** Realizar la lectura del tema asignado y posteriormente, los ejercicios que se proponen.

**Valor:** 05 Puntos.

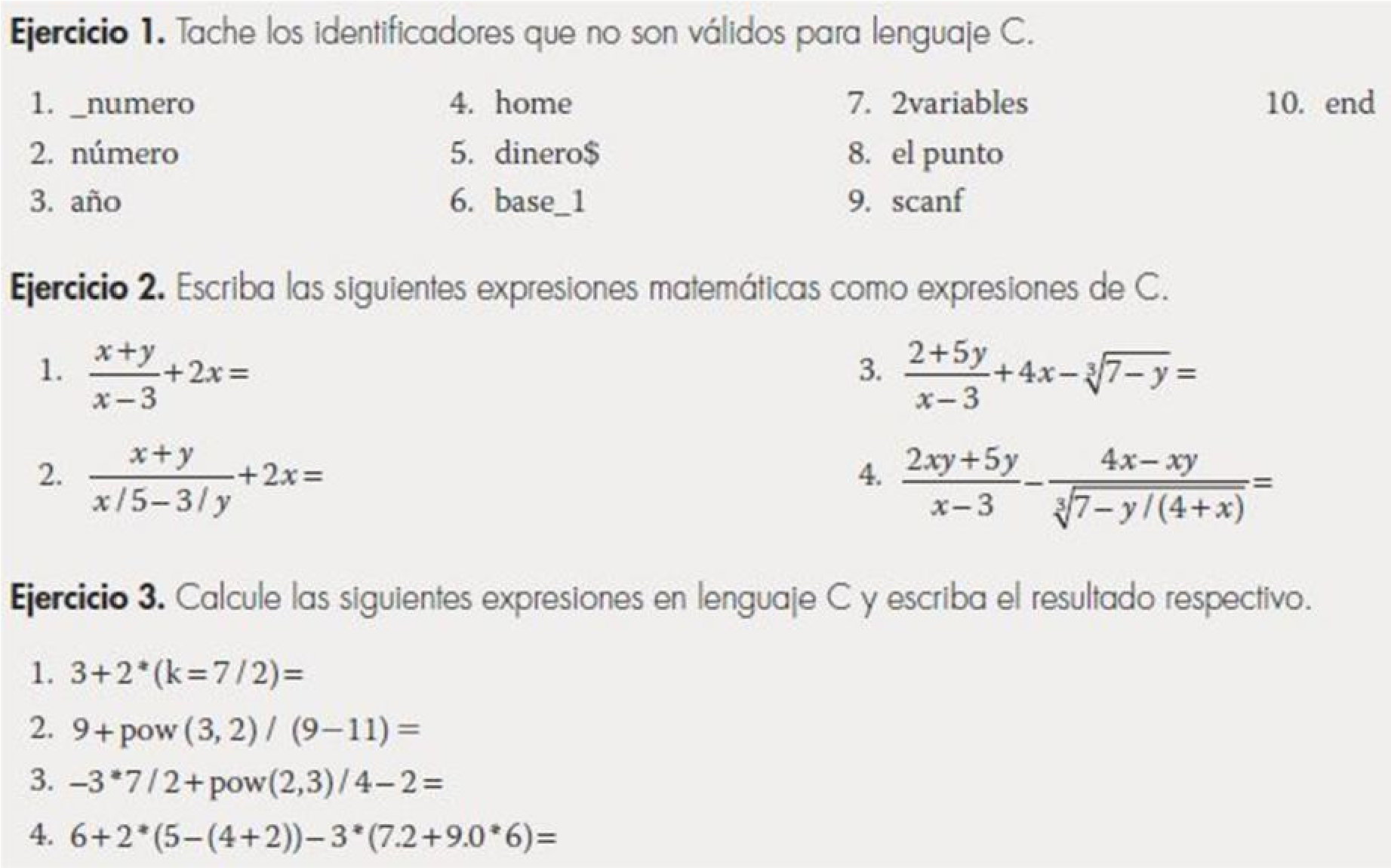
**Fecha de Entrega:** Viernes 19 de marzo a las 10:30 horas.

**Formato de Entrega:** en archivo pdf o imagen (incluir portada).

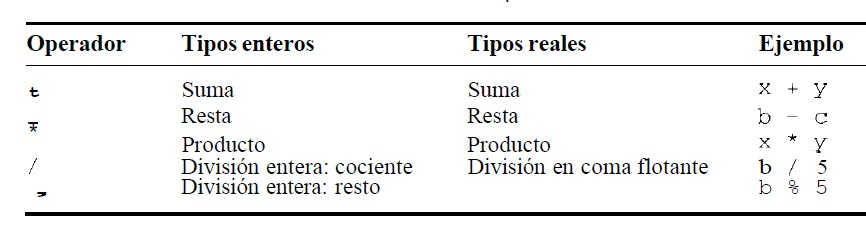
**Nombre:** P1\_NombreEquipo (incluir portada).

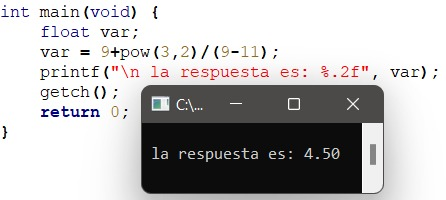
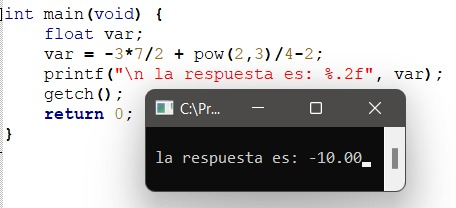
**Instrumento de Evaluación:** Cada equipo revisará y evaluará los resultados de otro (coevaluación).

.





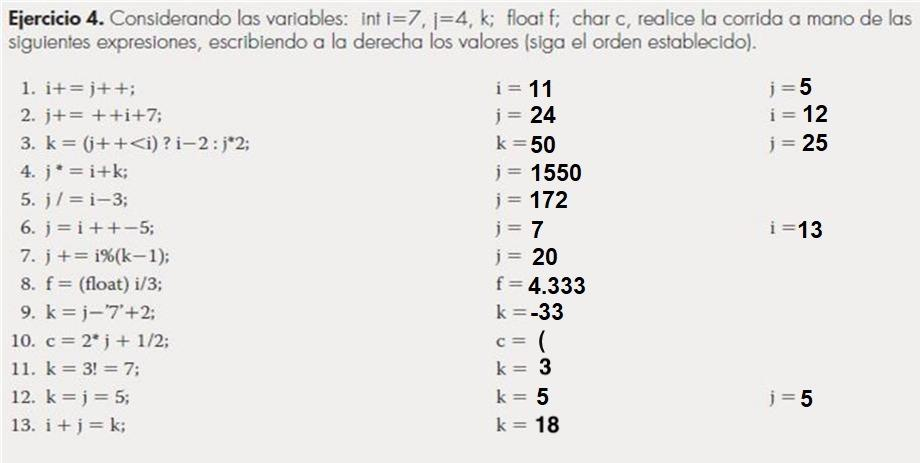
**Ejercicio 2  
1.**  
  
**2.**  
  
**3.**  
  
**4.**  
  
**Ejercicio 3**  
En los ejercicios podrá parecer que las divisiones son incorrectas, pero el lenguaje C interpreta “/” como la división entera.   
  
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

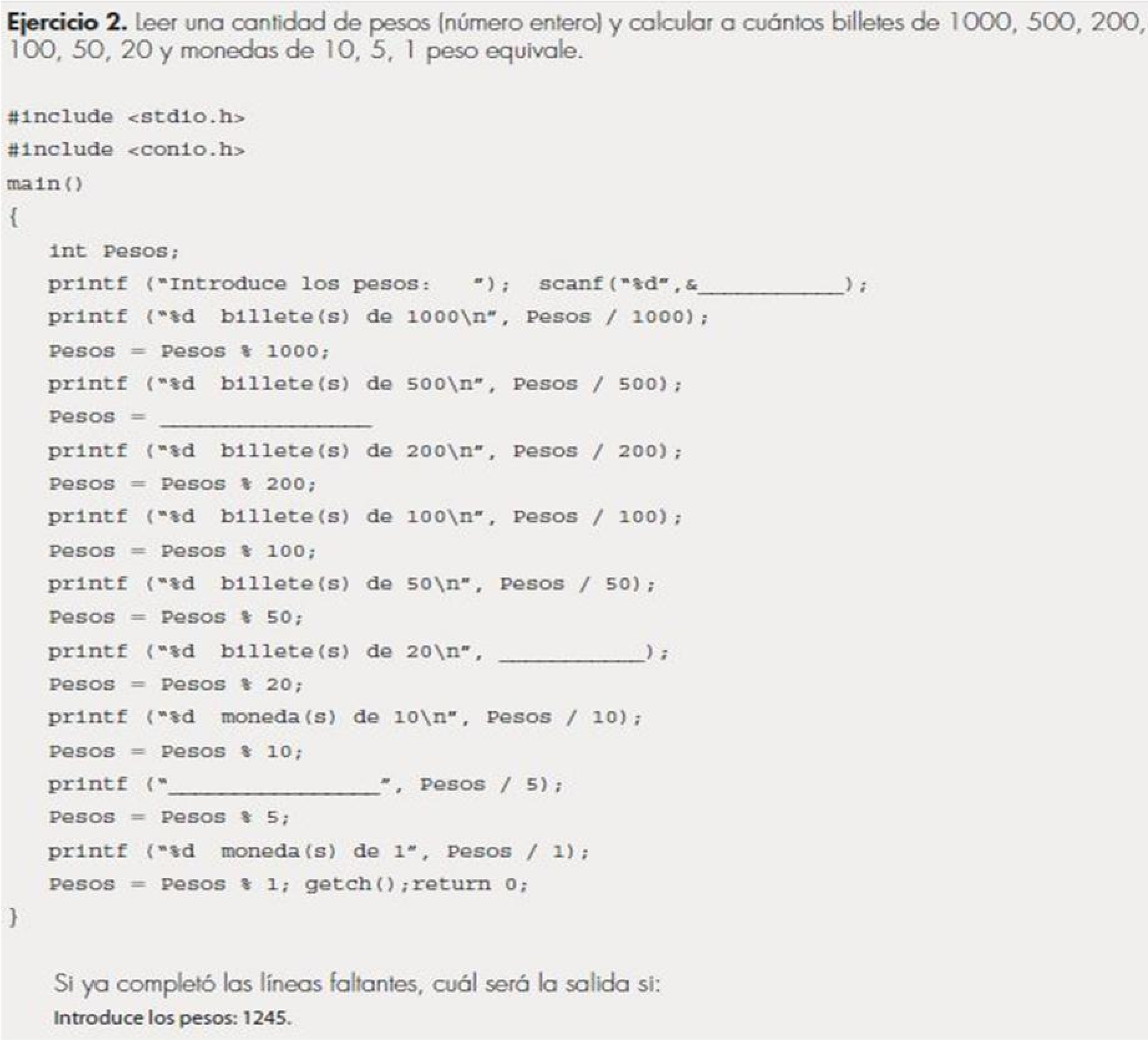
Descripción generada automáticamente  
  
2.  
  
3.  




4.  
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente



  
Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente